



## PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA-PR

---

### EDITAL DE CONCURSO PÚBLICO Nº 033/2022

CONVOCA OS CANDIDATOS CLASSIFICADOS NO CARGO DE **DESENHISTA PROJETISTA** DO CONCURSO PÚBLICO DO MUNICÍPIO DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA – PR REFERENTE AO EDITAL 001/2022. PARA PARTICIPAÇÃO NA PROVA PRÁTICA A SER REALIZADA NO DIA 21 DE MAIO DE 2022, CONFORME RELAÇÃO DOS APROVADOS COM O RESPECTIVO HORÁRIO COM OS RESPECTIVO LOCAL, DIA E HORÁRIO CONSTANTES NO ANEXO DESTA EDITAL E AS MEDIDAS FACE À PANDEMIA OCASIONADA PELA COVID-19.

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA - PR, Estado do PARANÁ, no uso de suas atribuições legais, considerando o disposto no item 7 do Edital 001/2022 de 10/02/2022, bem como o contido no Edital 029/2022.

#### **TORNA PÚBLICO**

Art. 1º - O local para realização da Prova Prática para TODOS os candidatos aprovados na prova de **Desenhista Projetista** para a realização da Prova Prática, para os candidatos classificados no Edital 026/2022 de 09/05/2022. Conforme Anexo I.

§1º - O Local de comparecimento dos candidatos será em Santo Antônio da Platina, PR no Centro de Desenvolvimento Tecnológico e Inovação do Norte Pioneiro – CDTI, localizado na Rua Ver. José Riti, 15 – Vila Ribeiro. Conforme o dia e horário constantes no Anexo deste Edital.

Art. 2º Para a realização da Prova Prática, é determinado um tempo máximo de 60 (sessenta) minutos compatível com a avaliação proposta, igual para todos os candidatos ao mesmo cargo.

Art. 3º Todos os participantes da Prova Prática realizam as mesmas tarefas/percursos, previamente elaboradas/elaborados pela Comissão Avaliadora, tomando-se por base as atribuições da função, registrando-se a avaliação em planilhas individuais.

Art. 4º O candidato que terminar a Prova Prática antes do tempo de uma hora deve retirar-se da sala de aplicação da prova e deverá aguardar em outra sala, até que os demais candidatos daquele horário terminem, ficando desta forma incomunicáveis com os outros três candidato que irão iniciar a prova as 10H:00. Assim que os candidatos às 10h:00 iniciarem a prova os demais serão liberados.



## PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA-PR

---

Art. 5º A Prova Prática realiza-se, independente das diversidades físicas ou climáticas, na data estabelecida para sua realização.

Art. 6º Em caso de necessidade de suspensão da Prova Prática por força maior, conforme avaliação da Comissão Avaliadora, publica-se novo Edital com remarcação de data e horário de aplicação da prova.

Art. 7º O candidato deve comparecer ao local designado para a Prova Prática com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos do horário estabelecido para sua avaliação, munido de documento oficial de identidade original.

Art. 8º É de responsabilidade do candidato o acompanhamento e a consulta para verificar o seu local de prova e data e horário de aplicação.

Art. 9º Não é aceito, em hipótese alguma, pedidos de realização do exame fora da data, horário e local estabelecidos pelo Edital de convocação para a realização da Prova Prática.

Art. 10º Os casos de alteração psicológica e/ou fisiológica temporários que impossibilitem a realização da Prova Prática não são levados em consideração, não sendo concedido qualquer tratamento privilegiado.

Art. 11º A Prova Prática para o cargo de DESENHISTA PROJETISTA consiste na realização de tarefa em que são avaliados os itens constantes no Anexo II (replicado do Anexo VII do edital 001/2022).

Art. 12º O candidato que obtiver nota inferior a 70 (setenta) pontos fica reprovado na Prova Prática e, consequentemente, eliminado do certame.

Art. 13º O resultado da Prova Prática é divulgado em Edital específico, conforme cronograma.

Publique-se e Cumpra-se.

Santo Antônio da Platina - PR, 12 de maio de 2022

**JOSÉ DA SILVA COELHO NETO**  
**Prefeito do Município de Santo Antônio da Platina – PR**



**PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA-PR**

---

**ANEXO I DO EDITAL 033/2022 DE 12/05/2022**

Inscrição	nome	Dia	Horário de início	Horário de término
174465	Vilcimara Gonçalves Quines	22/05/2022	09h:00	10h:00
169759	Paulo Rodrigo Bezerra Carvalho	22/05/2022	09h:00	10h:00
181583	Silvestre Gomes Lourenço	22/05/2022	09h:00	10h:00
176729	Oswaldo Rodrigues de Souza Junior	22/05/2022	09h:00	10h:00
174909	Carlos Dhyego Rodrigues	22/05/2022	09h:00	10h:00
170011	Lucas Antonio Carvalho Martins	22/05/2022	10h:00	11h:00
168795	Paola Kremer Lara	22/05/2022	10h:00	11h:00
176788	Samuel Henrique da Silva Paixão	22/05/2022	10h:00	11h:00



## PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA-PR

---

### ANEXO VII DO EDITAL 01/2022 DE ABERTURA

#### **Avaliação Prova Prática DESENHISTA PROJETISTA CONCURSO PÚBLICO 001/2022**

- 1- A Prova Prática de Desenhista Projetista consistirá na elaboração e desenvolvimento de projetos com um roteiro a ser seguido, com a aplicação dos conhecimentos e normas técnicas da Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT) referentes a desenhos técnicos com o auxílio de computador, assim como compreender os princípios básicos de informática.
- 2 - Prova Prática, valendo 100 (cem) pontos tem caráter eliminatório e classificatório para ser aprovado o candidato deverá obter, no mínimo, 70% (setenta por cento) de acerto.
3. Para a execução da Prova Prática serão disponibilizados para os candidatos 01 computador de uso individual, com software AutoCAD previamente instalado, sem acesso a internet. É vedado ao candidato o uso de mídias móveis pessoal.
4. O tempo total para a execução da prova será de até 01 (uma) hora.
5. Ao término da prova, o candidato deverá acessar o endereço indicado pelo Fiscal (através do navegador), preenchendo os campos conforme solicitado e fazer upload (envio) do(s) arquivo(s).
6. Para segurança das informações da prova, antes de deixar o computador, o candidato deverá transcrever o código hash gerado de cada arquivo para o local indicado pelo Fiscal, com acompanhamento do mesmo.
7. O candidato somente poderá retirar-se do local de prova mediante autorização do fiscal.
8. Para a correta execução da Prova Prática siga as instruções contidas na mesma e as orientações do Examinador.
9. Em caso de anulação de algum critério de avaliação sua respectiva pontuação será atribuída a todos os candidatos participantes da Prova Prática.
10. Salve periodicamente, no diretório indicado com seu número de inscrição, pois, caso o computador venha apresentar falhas, a sua Prova será copiada para outro computador e o seu tempo gasto nesta operação será compensado, sem que haja prejuízo ao tempo total especificado para a realização da mesma.
11. Durante a execução da avaliação não será permitida a utilização de nenhum dispositivo eletrônico, além do computador disponível para a realização da Prova.
12. Ficam os candidatos cientificados que são inteiramente responsáveis pelo manuseio do computador.
13. Não será permitida qualquer espécie de consulta.



## PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PLATINA-PR

14. Os candidatos não poderão comunicar-se com os demais candidatos, sob pena de exclusão do certame.

15. A avaliação se dará com base na planilha abaixo.

### PLANILHA DE AVALIAÇÃO PROVA PRÁTICA DE DESENHISTA PROJETISTA

<b>Número</b>	<b>Ação</b>	<b>Pontos</b>
<b>1</b>	<b>Escala do desenho</b>	-
1.1	Uso da escala natural para a reprodução do projeto, conforme consta na figura 1	5,0
<b>2</b>	<b>Configuração do estilo de cota</b>	-
2.1	Configurar o atributo LINES conforme instrução 2.a)	5,0
2.2	Configurar o atributo SYMBOLS AND ARROWS conforme instrução 2.b)	5,0
2.3	Configurar o atributo TEXT conforme instrução 2.c)	5,0
<b>3</b>	<b>Inserção de hachura</b>	-
3.1	Inserir a hachura do tipo SOLID nas áreas verdes indicadas na Figura 1.	5,0
<b>4</b>	<b>Criação e configuração de layers</b>	-
4.1	Configurar o layer LINHAS AUXILIARES conforme instrução 4.a)	5,0
4.2	Configurar o layer LINHAS DE EIXOS conforme instrução 4.b)	5,0
4.3	Configurar o layer LINHAS DE CONTORNO conforme instrução 4.c)	5,0
4.4	Configurar o layer ÁREA VERDE conforme instrução 4.d)	5,0
4.5	Configurar o layer COTAS conforme instrução 4.e)	5,0
<b>5</b>	<b>Execução do desenho conforme modelo (Figura 1)</b>	-
5.1	Traçar as linhas auxiliares conforme modelo (Figura 1)	6,0
5.2	Desenhar as linhas auxiliares no layer LINHAS AUXILIARES	6,0
5.3	Traçar as linhas de eixos conforme modelo (Figura 1)	8,0
5.4	Desenhar as linhas de eixos de arcos e circunferências no layer LINHAS DE EIXOS	7,0
5.5	Traçar as linhas de contorno da rotatória	10,0
5.6	Desenhar as linhas de contorno da rotatória no layer LINHAS DE CONTORNO	7,0
<b>6</b>	<b>Inserção de cotas</b>	-
6.1	Inserir todas as cotas apresentadas na Figura 1.	17,0
<b>TOTAL</b>		100,00

NOTA FINAL:

Avaliador 1: \_\_\_\_\_

Avaliador 2: \_\_\_\_\_