**MULTIANO 2 - 1º E 2º SEMESTRE**

**ARTES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UNIDADE TEMÁTICA**  | **OBJETOS DE CONHECIMENTO**  | **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM**  |
| Artes Visuais  | Contextos e práticas  | **(EF69AR01) Pesquisar, apreciar e analisar formas distintas das artes visuais tradicionais e contemporâneas, em obras de artistas brasileiros e estrangeiros de diferentes épocas e em diferentes matrizes estéticas e culturais, de modo a ampliar a experiência com diferentes contextos e práticas artístico-visuais e cultivar a percepção, o imaginário, a capacidade de simbolizar e o repertório imagético.** Identificar e analisar diferentes modos de produção artística em diferentes épocas. **(EF69AR02) Pesquisar e analisar diferentes estilos visuais, contextualizando-os no tempo e no espaço.** Relacionar diferentes estilos visuais produzidos por artistas brasileiros contemporâneos. **(EF69AR03) Analisar situações nas quais as linguagens das artes visuais se integram às linguagens audiovisuais (cinema, animações, vídeos etc.), gráficas (capas de livros, ilustrações de textos diversos etc.), cenográficas, coreográficas, musicais etc.** Perceber e analisar a relação entre as linguagens artísticas (visuais, dança, música, teatro).  |
| Artes Visuais  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR04) Analisar os elementos constitutivos das artes visuais (ponto, linha, forma, direção, cor, tom, escala, dimensão, espaço, movimento etc.) na apreciação de diferentes produções artísticas.** Identificar os elementos da linguagem visual utilizados em produções artísticas contemporâneas.  |
| Artes Visuais  | Materialidades  | **(EF69AR05) Experimentar e analisar diferentes formas de expressão artística (desenho, pintura, colagem, quadrinhos, dobradura, escultura, modelagem, instalação, vídeo, fotografia, performance etc.).** Compreensão da dimensão das Artes Visuais enquanto fator de transformação social.  |
| Artes Visuais  | Processos de criação  | **(EF69AR06) Desenvolver processos de criação em artes visuais, com base em temas ou interesses artísticos, de modo individual, coletivo e colaborativo, fazendo uso de materiais, instrumentos e recursos convencionais, alternativos e -digitais.** Produzir trabalhos visuais colaborativos utilizando recursos digitais. **(EF69AR07) Dialogar com princípios conceituais, proposições temáticas, repertórios imagéticos e processos de criação nas suas produções visuais.** Produzir trabalhos visuais utilizando equipamentos e recursos tecnológicos.  |
| Artes Visuais  | Sistemas da linguagem  | **(EF69AR08) Diferenciar as categorias de artista, artesão, produtor cultural, curador, designer, entre outras, estabelecendo relações entre os profissionais do sistema das artes visuais.** Compreender e identificar a categoria de artista digital.  |
| Dança  | Contextos e práticas  | **(EF69AR09) Pesquisar e analisar diferentes formas de expressão, representação e encenação da dança, reconhecendo e apreciando composições de dança de artistas e grupos brasileiros e estrangeiros de diferentes épocas.** Compreender a dança com um fator de transformação social. Explorar elementos constitutivos do movimento de dança, abordando, criticamente, o desenvolvimento das formas de pensar a dança em sua história tradicional e contemporânea.  |
| Dança  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR10) Explorar elementos constitutivos do movimento cotidiano e do movimento dançado, abordando, criticamente, o desenvolvimento das formas da dança em sua história tradicional e contemporânea.** **(EF69AR11) Experimentar e analisar os fatores de movimento (tempo, peso, fluência e espaço) como elementos que, combinados, geram as ações corporais e o movimento dançado.** Ampliar a percepção e conscientização corporal por meio da pesquisa e experimentação em dança.  |
| Dança  | Processos de criação  | **(EF69AR12) Investigar e experimentar procedimentos de improvisação e criação do movimento como fonte para a construção de vocabulários e repertórios próprios.** Manipular sequências coreográficas pré-elaboradas através de alterações nos planos, níveis, velocidades e repetições. **(EF69AR13) Investigar brincadeiras, jogos, danças coletivas e outras práticas de dança de diferentes matrizes estéticas e culturais como referência para a criação e a composição de danças autorais, individualmente e em grupo.** Reconhecer e utilizar os elementos da linguagem da dança em suas composições, utilizando como referência os conteúdos estudados, em seu processo de criação em dança. **(EF69AR14) Analisar e experimentar diferentes elementos (figurino, iluminação, cenário, trilha sonora etc.) e espaços (convencionais e não convencionais) para composição cênica e apresentação coreográfica.** Realizar composições coreográficas com base em danças Brasileiras a partir dos elementos da linguagem artística da dança. **(EF69AR15) Discutir as experiências pessoais e coletivas em dança vivenciadas na escola e em outros contextos, problematizando estereótipos e preconceitos.** Compor sequência coreográfica, individual e coletivamente, oportunizando a participação dos diferentes corpos.  |
| Música  | Contextos e práticas  | **(EF69AR16) Analisar criticamente, por meio da apreciação musical, usos e funções da música em seus contextos de produção e circulação, relacionando as práticas musicais às diferentes dimensões da vida social, cultural, política, histórica, econômica, estética e ética.** Perceber a função social e ideológica da música dos diferentes povos. Apreciar gêneros musicais urbanos... RAP (cultura hip-hop). Explorar e apreciar a música engajada, música popular brasileira e a música contemporânea, entendendo o processo de produção e execução, considerando a época e as influências políticas e culturais. **(EF69AR17) Explorar e analisar, criticamente, diferentes meios e equipamentos culturais de circulação da música e do conhecimento musical.** Identificar produções musicais nas mídias – (cinema e internet). Explorar e apreciar a música engajada, música popular brasileira, entendendo o processo de produção e execução, considerando a época e as influências políticas e culturais. Entender e vivenciar a função da música nos diferentes espaços de divulgação de práticas artísticas: museu, biblioteca, internet, patrimônio cultural, entre outros, destacando suas vivências regionais. Conhecer a história do Rádio, da TV, da MPB com seus movimentos e gêneros musicais. Conhecer os elementos musicais: melodia, harmonia e ritmo. Reconhecer a MPB – samba, choro, entre outros.  |
| Música  | Contextos e práticas  | **(EF69AR18) Reconhecer e apreciar o papel de músicos e grupos de música brasileiros e estrangeiros que contribuíram para o desenvolvimento de formas e gêneros musicais.** Analisar e identificar características de gêneros e estilos musicais. Comparar os gêneros folclórico, indígena e popular (músicos brasileiros e paranaenses) Apreciar e registrar os gêneros musicais. **(EF69AR19) Identificar e analisar diferentes estilos musicais, contextualizando-os no tempo e no espaço, de modo a aprimorar a capacidade de apreciação da estética musical.** Apreciar composições musicais contemporâneas reconhecendo os elementos da linguagem musical (melodia, harmonia e ritmo) e os estilos musicais.  |
| Música  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR20) Explorar e analisar elementos constitutivos da música (altura, intensidade, timbre, melodia, ritmo etc.), por meio de recursos tecnológicos (games e plataformas digitais), jogos, canções e práticas diversas de composição/criação, execução e apreciação musicais.** Identificar, na música, os elementos da linguagem musical e a forma como se organizam numa composição contemporânea, tecno e/ou eletrônica.  |
| Música  | Materialidades  | **(EF69AR21) Explorar e analisar fontes e materiais sonoros em práticas de composição/criação, execução e apreciação musical, reconhecendo timbres e características de instrumentos musicais diversos.** Compor trabalhos utilizando elementos musicais, recursos tecnológicos, e alternativos. Produzir e executar composições rítmicas, melódicas e harmônicas com instrumentos convencionais e não convencionais  |
| Música  | Notação e registro musical.  | **(EF69AR22) Explorar e identificar diferentes formas de registro musical (notação musical tradicional, partituras criativas e procedimentos da música contemporânea), bem como procedimentos e técnicas de registro em áudio e audiovisual.** Apreciar e compor registros de partituras convencionais e não convencionais. Explorar a música eletrônica, música contemporânea em seus diferentes suportes e timbres.  |
| Música  | Processos de criação  | **(EF69AR23) Explorar e criar improvisações, composições, arranjos, jingles, trilhas sonoras, entre outros, utilizando vozes, sons corporais e/ou instrumentos acústicos ou eletrônicos, convencionais ou não convencionais, expressando ideias musicais de maneira individual, coletiva e colaborativa.** Reconhecer e analisar os modos de produzir música dos diferentes povos: gêneros, técnicas, elementos constitutivos, função social e de consumo. Compor (explorar) individual e coletivamente músicas para diferentes mídias. Apreciar obras e compor com a técnica da improvisação.  |
| Teatro  | Contextos e práticas  | **(EF69AR24) Reconhecer e apreciar artistas e grupos de teatro brasileiros e estrangeiros de diferentes épocas, investigando os modos de criação, produção, divulgação, circulação e organização da atuação profissional em teatro.** Compreender a influência do Teatro na sociedade contemporânea, sua práxis ideológica e política, sua função formadora e seu espaço na construção de nossa cultura. Reconhecer e apreciar a arte teatral de grupos locais e Paranaenses. **(EF69AR25) Identificar e analisar diferentes estilos cênicos, contextualizando-os no tempo e no espaço de modo a aprimorar a capacidade de apreciação da estética teatral.** Apropriação prática e teórica das tecnologias e modos de composição da representação nas mídias; relacionadas à produção, divulgação e consumo.  |
| Teatro  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR26) Explorar diferentes elementos envolvidos na composição dos acontecimentos cênicos (figurinos, adereços, cenário, iluminação e sonoplastia) e reconhecer seus vocabulários.** Aprofundar o conhecimento dos personagens, ação e espaço. Proporcionar apreciações de peças teatrais, bem como de espaços físicos destinados à apresentações teatrais com o objetivo de instigar a apreciação da estética teatral.  |
| Teatro  | Processos de criação  | **(EF69AR27) Pesquisar e criar formas de dramaturgias e espaços cênicos para o acontecimento teatral, em diálogo com o teatro contemporâneo.** Proporcionar a criação, improvisação de práticas criativas no que tange os diferentes tipos de espaço. **(EF69AR28) Investigar e experimentar diferentes funções teatrais e discutir os limites e desafios do trabalho artístico coletivo e colaborativo.** Experimentar as diferentes técnicas teatrais como monólogo, jogos teatrais, direção, leitura dramática e ensaio. **(EF69AR29) Experimentar a gestualidade e as construções corporais, e vocais de maneira imaginativa na improvisação teatral e no jogo cênico.** Experimentar diferentes modos de fazer Teatro, suas construções corporais e vocais para representação em espaços tecnológicos e em mídias diversas. **(EF69AR30) Compor improvisações e acontecimentos cênicos com base em textos dramáticos ou outros estímulos (música, imagens, objetos etc.), caracterizando personagens (com figurinos e adereços), cenário, iluminação e sonoplastia e considerando a relação com o espectador.**  |

**MULTIANO 2 - 3º E 4º SEMESTRE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UNIDADE TEMÁTICA**  | **OBJETOS DE CONHECIMENTO**  | **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM**  |
| Artes Visuais  | Processos de criação  | **(EF69AR06) Desenvolver processos de criação em artes visuais, com base em temas ou interesses artísticos, de modo individual, coletivo e colaborativo, fazendo uso de materiais, instrumentos e recursos convencionais, alternativos e digitais.** Produzir trabalhos visuais coletivamente, utilizando recursos alternativos a partir de artistas brasileiros. **(EF69AR07) Dialogar com princípios conceituais, proposições temáticas, repertórios imagéticos e processos de criação nas suas produções visuais.** Produzir trabalhos com artes visuais nas diferentes mídias por meio da análise crítica e rodas de conversa.  |
| Artes Visuais  | Sistemas da linguagem  | **(EF69AR08) Diferenciar as categorias de artista, artesão, produtor cultural, curador, designer, entre outras, estabelecendo relações entre os profissionais do sistema das artes visuais.** Compreender e identificar as categorias de designer e artista gráfico.  |
| Dança  | Contextos e práticas  | **(EF69AR09) Pesquisar e analisar diferentes formas de expressão, representação e encenação da dança, reconhecendo e apreciando composições de dança de artistas e grupos brasileiros e estrangeiros de diferentes épocas.** Perceber os modos de fazer dança, por meio de diferentes mídias. Conhecer teorias da dança de palco e em diferentes mídias.  |
| Dança  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR10) Explorar elementos constitutivos do movimento cotidiano e do movimento dançado, abordando, criticamente, o desenvolvimento das formas da dança em sua história tradicional e contemporânea.** Compreensão da dimensão da dança enquanto fator de transformação social. **(EF69AR11) Experimentar e analisar os fatores de movimento (tempo, peso, fluência e espaço) como elementos que, combinados, geram as ações corporais e o movimento dançado.** Experimentar uma maior consciência corporal investigando as possibilidades de cada corpo, afim de valorizar as individualidades  |
| Dança  | Processos de criação  | **(EF69AR12) Investigar e experimentar procedimentos de improvisação e criação do movimento como fonte para a construção de vocabulários e repertórios próprios.** Manipular sequências coreográficas pré-elaboradas através de alterações nos planos, níveis, velocidades e repetições. **(EF69AR13) Investigar brincadeiras, jogos, danças coletivas e outras práticas de dança de diferentes matrizes estéticas e culturais como referência para a criação e a composição de danças autorais, individualmente e em grupo.** **(EF69AR14) Analisar e experimentar diferentes elementos (figurino, iluminação, cenário, trilha sonora etc.) e espaços (convencionais e não convencionais) para composição cênica e apresentação coreográfica.** Experimentar a dança teatro utilizando os elementos: movimento corporal, tempo e espaço, referenciando os períodos da dança. **(EF69AR15) Discutir as experiências pessoais e coletivas em dança vivenciadas na escola e em outros contextos, problematizando estereótipos e preconceitos.** Realizar e diagnosticar na comunidade, experiências em dança.  |
| Música  | Contextos e práticas  | **(EF69AR16) Analisar criticamente, por meio da apreciação musical, usos e funções da música em seus contextos de produção e circulação, relacionando as práticas musicais às diferentes dimensões da vida social, cultural, política, histórica, econômica, estética e ética.** Identificar, por meio de apreciação musical, os elementos do som e da música. Praticar técnica vocal, instrumental e mista. Ouvir, conhecer e apreciar sons produzidos pelo corpo e/ou com instrumentos não convencionais. Identificar a música de diferentes povos (indígenas, africanos, etc.); estabelecer relações entre elas entendendo o papel da música em cada período histórico e artístico. Compreensão da música como fator de transformação social. **(EF69AR17) Explorar e analisar, criticamente, diferentes meios e equipamentos culturais de circulação da música e do conhecimento musical.** Identificar produções musicais nas mídias – (rádio). Analisar e identificar a música na indústria cultural e a influência da mídia nos hábitos, valores e atitudes. Conhecer a música nos diferentes espaços de divulgação de práticas artísticas: museu, biblioteca, internet, patrimônio cultural, entre outros  |
| Música  | Contextos e práticas  | **(EF69AR18) Reconhecer e apreciar o papel de músicos e grupos de música brasileiros e estrangeiros que contribuíram para o desenvolvimento de formas e gêneros musicais.** Estabelecer relações entre os ritmos produzidos por brasileiros e estrangeiros. Entender a função da música engajada e da música na indústria cultural. **(EF69AR19) Identificar e analisar diferentes estilos musicais, contextualizando-os no tempo e no espaço, de modo a aprimorar a capacidade de apreciação da estética musical.** Pesquisar e identificar (ludicamente) músicas que utilizam recursos tecnológicos. Conhecer, por meio da pesquisa e da apreciação, a música produzida por diferentes povos, os instrumentos e os ritmos por eles utilizados. Identificar a música produzida no Século XX, a minimalista e a eletrônica, hip hop, reggae entre outros.  |
| Música  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR20) Explorar e analisar elementos constitutivos da música (altura, intensidade, timbre, melodia, ritmo etc.), por meio de recursos tecnológicos (games e plataformas digitais), jogos, canções e práticas diversas de composição/criação, execução e apreciação musicais.** Conhecer e explorar diferentes composições, por meio de recursos digitais, enfocando a música minimalista e eletrônica e os gêneros musicais. Produzir diferentes composições, por meio de recursos digitais, e alternativos dentro da indústria cultural.  |
| Música  | Materialidades  | **(EF69AR21) Explorar e analisar fontes e materiais sonoros em práticas de composição/criação, execução e apreciação musical, reconhecendo timbres e características de instrumentos musicais diversos.** Identificar técnicas musicais: vocal, instrumental e mista nas diferentes formas musicais – recursos tecnológicos, mídias. Produzir e executar composições rítmicas, melódicas e harmônicas com instrumentos convencionais e não convencionais.  |
| Música  | Notação e registro musical.  | **(EF69AR22) Explorar e identificar diferentes formas de registro musical (notação musical tradicional, partituras criativas e procedimentos da música contemporânea), bem como procedimentos e técnicas de registro em áudio e audiovisual.** Apreciar e compor registros de partituras convencionais e não convencionais. Reconhecer os modos de produzir música dos diferentes povos, bem como sua função social.  |
| Música  | Processos de criação  | **(EF69AR23) Explorar e criar improvisações, composições, arranjos, jingles, trilhas sonoras, entre outros, utilizando vozes, sons corporais e/ou instrumentos acústicos ou eletrônicos, convencionais ou não convencionais, expressando ideias musicais de maneira individual, coletiva e colaborativa.** Produzir sons utilizando materiais diversos, para elaboração de sonoplastia. Compor músicas, individual e/ou coletivamente, utilizando percussão corporal.  |
| Teatro  | Contextos e práticas  | **(EF69AR24) Reconhecer e apreciar artistas e grupos de teatro brasileiros e estrangeiros de diferentes épocas, investigando os modos de criação, produção, divulgação, circulação e organização da atuação profissional em teatro.** Apreciar e reconhecer os distintos modos de produção teatral, sua utilização nas diferentes mídias, considerando a influência dos recursos tecnológicos no processo teatral. **(EF69AR25) Identificar e analisar estilos cênicos, contextualizando-os no tempo e no espaço de modo a aprimorar a capacidade de apreciação da estética teatral.** Perceber modos de fazer teatro, através de diferentes mídias. Conhecer teorias da representação no teatro e mídias. Produzir de trabalhos de representação utilizando equipamentos e recursos tecnológicos. Compreensão das diferentes formas de representação no Teatro e nas mídias, sua função social e ideológica de veiculação e consumo.  |
| Teatro  | Elementos da linguagem  | **(EF69AR26) Explorar diferentes elementos envolvidos na composição dos acontecimentos cênicos (figurinos, adereços, cenário, iluminação e sonoplastia) e reconhecer seus vocabulários.** Aprofundar o conhecimento de cada um dos elementos do Teatro.  |
| Teatro  | Processos de criação  | **(EF69AR27) Pesquisar e criar formas de dramaturgias e espaços cênicos para o acontecimento teatral, em diálogo com o teatro contemporâneo.** Perceber os diferentes modos de fazer teatro e sua função social na sociedade contemporânea. **(EF69AR28) Investigar e experimentar diferentes funções teatrais e discutir os limites e desafios do trabalho artístico coletivo e colaborativo.** **(EF69AR29) Experimentar a gestualidade e as construções corporais e vocais de maneira imaginativa na improvisação teatral e no jogo cênico.** **(EF69AR30) Compor improvisações e acontecimentos cênicos com base em textos dramáticos ou outros estímulos (música, imagens, objetos etc.), caracterizando personagens (com figurinos e adereços), cenário, iluminação e sonoplastia e considerando a relação com o espectador.**  |